

## Formulario para la adaptación de la Guía Docente de una Asignatura

|  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| Nombre de la Titulación  | Ciencia y Tecnología de los Alimentos |
| Coordinador/a  | Susana Lorán Ayala                    |
| Código de Plan   | 568                                   |
| Nombre de la Asignatura  | Dirección de empresas alimentarias    |
| Código de la Asignatura<br>(este código aparece en la<br>guía docente) | 30814                                 |

### 1. Adaptaciones en el programa (revisión y adaptación de los contenidos de la asignatura):

No se han producido al ser del primer cuatrimestre.

### 2. Adaptaciones en la metodología docente (clases *online*, videos grabados, ...)

No se han producido al ser del primer cuatrimestre.

### 3. Adaptaciones en la evaluación:

El examen global consistirá en una prueba virtual síncrona realizada a través de la plataforma Moodle con nivel básico de identificación y tiempo límite de realización. La visualización de los alumnos se hará a través de la plataforma Google Meet. Se celebrará en la fecha programada por el Centro y será igual a la realizada de forma presencial con dos partes diferenciadas:

La primera consistirá en un examen tipo test con preguntas aleatorizadas de elección múltiple con cuatro posibles respuestas que servirá para evaluar los contenidos teóricos. Se utilizará la aplicación "Cuestionarios" de la plataforma Moodle.

- El número de preguntas será de 30 para los que llevan toda la asignatura y de 20 para los que llevan la mitad (Bloques 3 y 4). Cada pregunta del test se valorará con un punto positivo si el estudiante contesta la única opción válida correctamente. Las preguntas incorrectas se valorarán con -0,33 puntos. La calificación obtenida en el test irá de 0 a 10 teniendo un peso del 30% en la calificación global de la prueba. La duración estimada será de 30 minutos para los que lleven toda la asignatura y de 20 para los que lleven la mitad.

La segunda parte constará de cuatro problemas cuyos enunciados tendrán datos aleatorizados correspondientes a los contenidos prácticos a evaluar. Para ello dispondrán de todos los materiales como es habitual en los exámenes presenciales. La aplicación a utilizar será la de "Tareas" de la plataforma Moodle con tiempo limitado a dos horas. Finalizado el tiempo, deberán subir las imágenes

con la resolución a la plataforma. La calificación obtenida irá de 0 a 10 teniendo un peso del 70% en la calificación global de la prueba.

En las dos pruebas se permitirá que el/la estudiante pueda moverse por las diferentes preguntas/problemas sin restricción de orden o secuenciación.

Para superar el examen se exigirá como mínimo un 5 en cada una de las partes.