

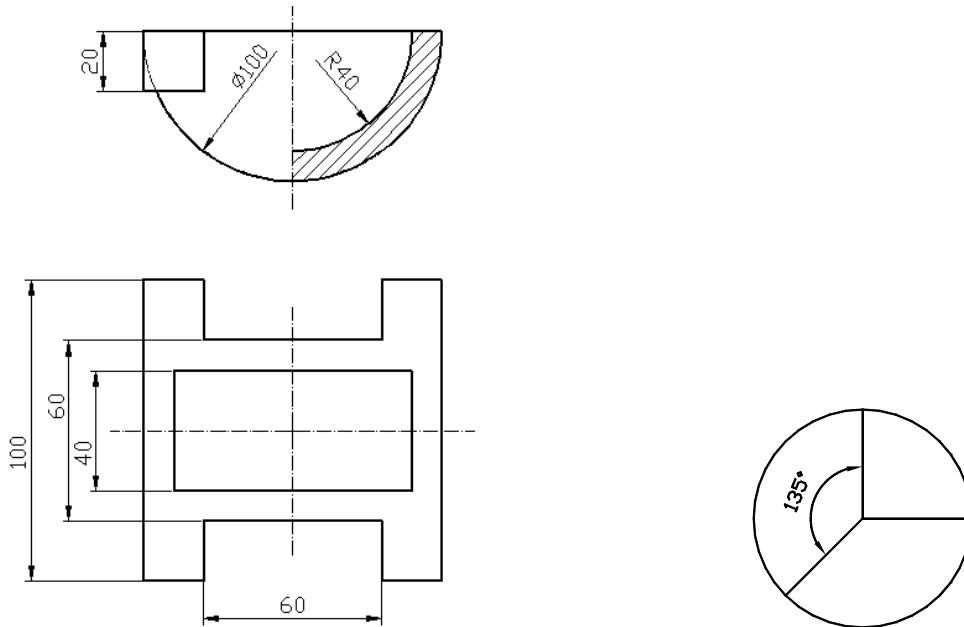
PUNTUACIÓN QUE SE OTORGARÁ A ESTE EJERCICIO: (véanse las distintas partes del examen)

Elija una de las dos opciones A o B, y resuelva a lápiz y con útiles de dibujo todas las cuestiones de la opción elegida.

OPCIÓN A

CUESTIÓN A.1. Unidades en milímetros. (3 puntos)

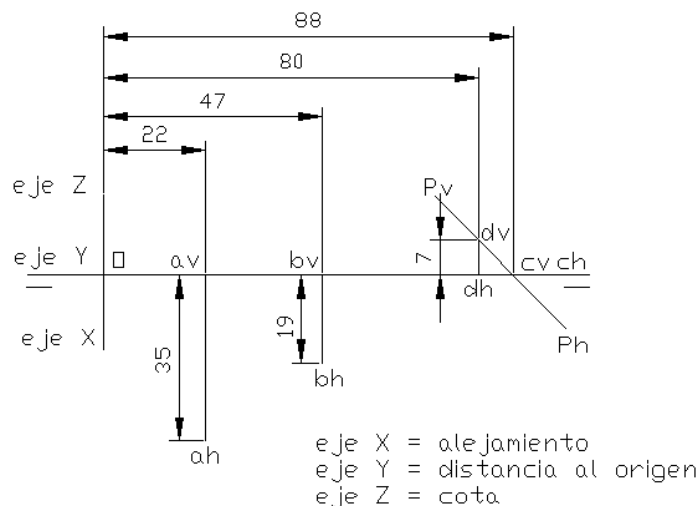
Dada la pieza de la figura por sus proyecciones diédricas (sistema europeo), obtener la perspectiva caballera de la misma a escala 1:1. Se utilizará la siguiente disposición: reducción $\frac{1}{2}$, ejes a 90° - 135° - 135° .



CUESTIÓN A.2. Unidades en milímetros. (3 puntos)

Los planos perpendiculares al segundo bisector son aquellos cuyas rectas trazas vertical y horizontal coinciden y se confunden en una sola. El plano P (de trazas P_v y P_h) pasa por los puntos $C[0,88,0]$ y $D[0,80,7]$ y es perpendicular al segundo bisector. Los puntos $A[35,22,0]$ y $B[19,47,0]$ son los extremos del lado de un cuadrado que es la base de una pirámide recta de altura 54 apoyada en el plano horizontal.

Obtener la sección plana producida en dicha pirámide por un plano paralelo al plano P que pase por el punto medio de la altura de la pirámide.

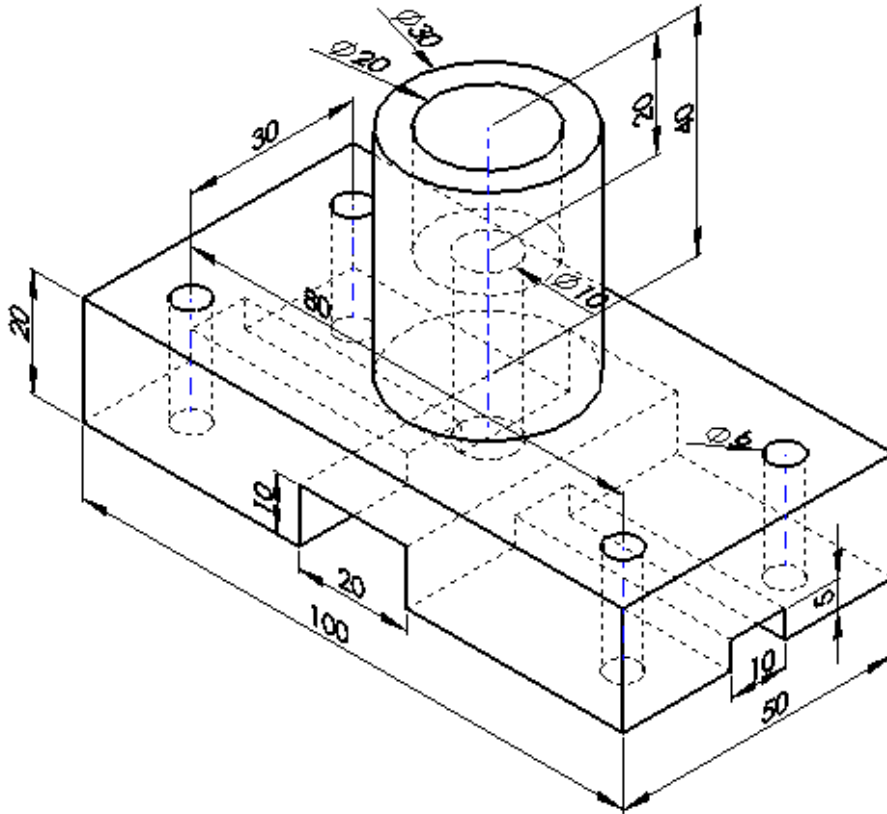


OPCIÓN B AL DORSO

OPCIÓN A (Continuación)

CUESTIÓN A.3. Unidades en milímetros. (4 puntos)

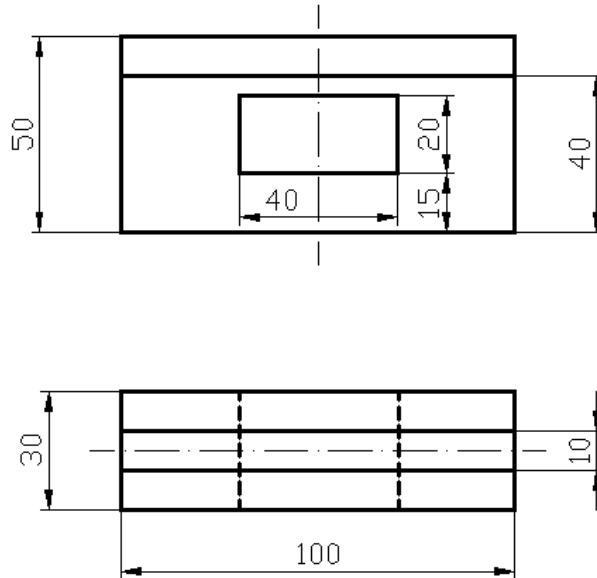
La figura representa una perspectiva libre sin escala de una pieza. Realizar a mano alzada el croquis acotado de dicha pieza según UNE de forma que queden representadas todas las geometrías que la forman, dibujando únicamente las vistas necesarias y realizando en el caso que sean necesarias las secciones correspondientes. (El croquis debe ser realizado a tamaño adecuado y guardando las proporciones correspondientes entre las diferentes geometrías que forman la pieza).



OPCIÓN B

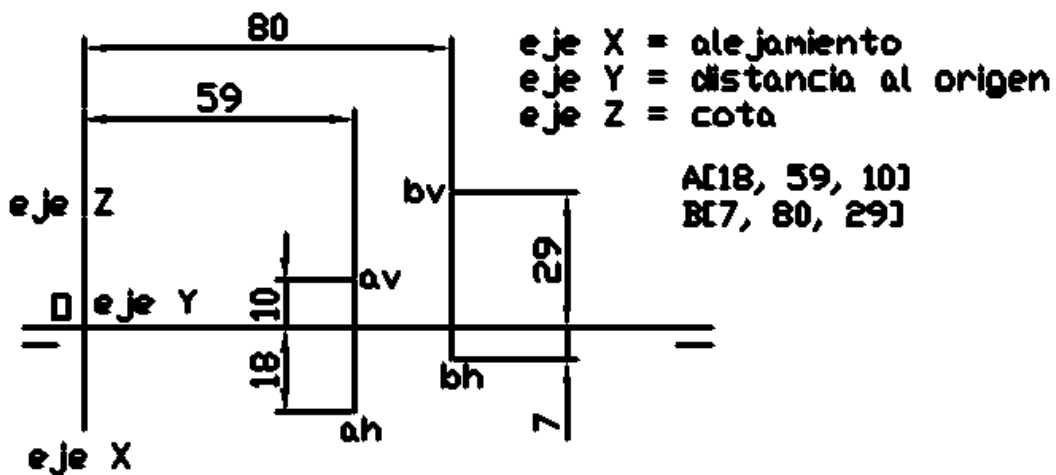
CUESTIÓN B.1. Unidades en milímetros. (3 puntos)

Dada la pieza de la figura por sus proyecciones diédricas (sistema europeo), obtener la perspectiva isométrica de la misma a escala 1:1 (no es necesario aplicar coeficientes de reducción).



CUESTIÓN B.2. Unidades en milímetros. (3 puntos)

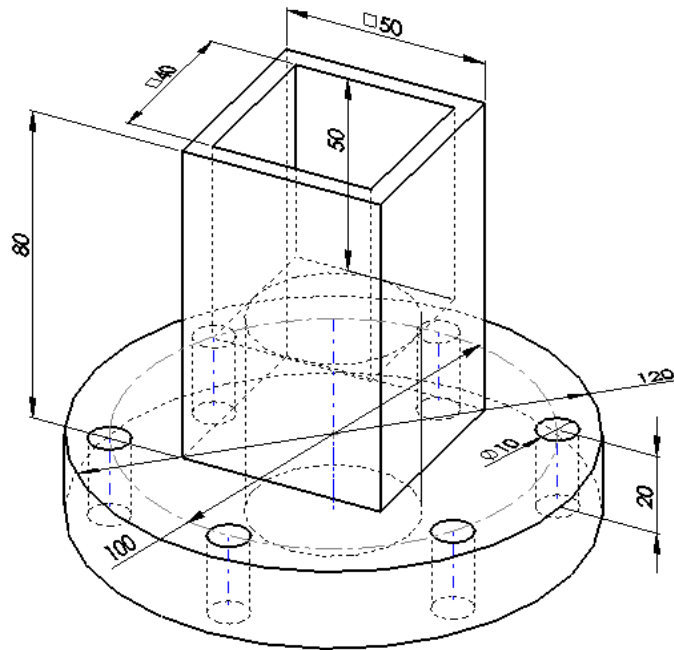
Los puntos A[18, 59, 10] y B[7, 80, 29] son los extremos de un lado de la base de un tetraedro apoyado en un plano cuya recta de máxima pendiente es la formada por dichos puntos A y B. Obtener las proyecciones diédricas del tetraedro, sabiendo que está situado en el primer diedro.



OPCIÓN B (Continuación)

CUESTIÓN B.3. Unidades en milímetros. (4 puntos)

La figura representa una perspectiva libre sin escala de una pieza. Realizar a mano alzada el croquis acotado de dicha pieza según UNE de forma que queden representadas todas las geometrías que la forman, dibujando únicamente las vistas necesarias y realizando en el caso que sean necesarias las secciones correspondientes. (El croquis debe ser realizado a tamaño adecuado y guardando las proporciones correspondientes entre las diferentes geometrías que forman la pieza).





CRITERIOS ESPECÍFICOS DE CORRECCIÓN

En la corrección de cada cuestión, la nota debe aparecer descompuesta según los siguientes CRITERIOS DE CORRECCIÓN:

CUESTIÓN 1: Geometría métrica y proyectiva. Perspectivas 3 puntos.

- Exactitud en la solución hasta 1,5 puntos.
- Elección de las construcciones adecuadas hasta 1 punto.
- Delineación y limpieza hasta 0,5 puntos.

CUESTIÓN 2: Geometría descriptiva: sistema diédrico 3 puntos.

- Exactitud en la solución hasta 1,5 puntos.
- Elección de las construcciones adecuadas hasta 1 punto.
- Delineación y limpieza hasta 0,5 puntos.

CUESTIÓN 3: Croquis acotado de una pieza 4 puntos.

- Elección, número y disposición de las vistas hasta 0,5 puntos.
- Definición de las geometrías (vistas/ocultas) hasta 1,5 puntos.
- Acotación de las geometrías que forman la pieza hasta 1,5 puntos.
- Delineación y limpieza hasta 0,5 puntos.