

Titulación	Ingeniería de Organización Industrial (perfil Defensa)
Coordinador/a	Adrián Jarabo Torrijos
Código de Plan	563
Nombre de la asignatura	Fundamentos de Informática
Código de la asignatura	30105

### **1. Adaptaciones en el programa (revisión y adaptación de los contenidos de la asignatura):**

Ninguna, el programa se imparte tal y como estaba previsto.

### **2. Adaptaciones en la metodología docente (clases online, vídeos grabados,...):**

A lo largo del semestre se abordarán una serie de actividades como ejercicios, prácticas, proyectos, controles, etc.

Las sesiones durante el semestre serán de carácter teórico para la presentación de conceptos y práctico para la resolución de ejercicios e implementación de programas. Dichas sesiones se presentarán como un conjunto de vídeos en los que se explicarán los conceptos teóricos (clases magistrales), así como la resolución de problemas guiados por el profesor (clases de problemas). En ambos casos, se optará por proporcionar dichas clases en formato vídeo, para garantizar el acceso de todos los estudiantes, independientemente de posibles limitaciones tecnológicas.

Además, se reforzará el papel de la interacción telemática entre estudiantes y profesorado, así como entre estudiantes, mediante el uso de un foro en el que plantear dudas y respuestas, así como mediante la realización de tutorías telemáticas.

### **3. Adaptaciones en la evaluación:**

La evaluación de la asignatura consistirá en dos bloques fundamentales: Unas sesiones de ejercicios prácticos, centrados en reforzar conceptos vistos a lo largo del curso, y un conjunto de pruebas teórico-prácticas para evaluar la adquisición de competencias por parte del alumnado. El peso en la evaluación de la asignatura será de 30% y 70% respectivamente:

1. Prácticas de programación (30% de la nota): Se abordarán seis actividades evaluables de dificultad creciente, en grupos de hasta dos estudiantes, en los que se realizarán pequeños ejercicios y proyectos.
2. Pruebas teórico-práctica (70% de la nota): Se dividirán en tres exámenes parciales de corta duración repartidos a lo largo del curso y un examen final. Cada una de las tres pruebas de evaluación intermedia suponen un 10% sobre la nota final (un 30% en total), y estarán diseñadas para permitir la evaluación continua de la asignatura respecto del temario impartido hasta el momento.

Finalizadas las clases tendrá lugar la prueba teórico-práctica, que representará el resto de la nota final (40%). Este examen se divide a su vez en dos partes, formando ambas una única entidad, no guardándose partes entre convocatorias:

1. Un test, que evaluará los conocimientos y el saber hacer de todo lo aprendido (en clases magistrales, problemas, prácticas, proyectos...).

2. Unos problemas, en los que se deberá demostrar las habilidades de programación adquiridas durante el curso.

La superación conjunta de las pruebas teórico-prácticas es obligatoria. Las pruebas teórico-prácticas se realizarán por medios telemáticos, implementando una base de datos de preguntas de similar dificultad que se asignarán a los estudiantes de modo aleatorio, para minimizar la posibilidad de fraude en la realización del examen.